

## Guillaume DESPIT BEAULANT

📍 Yvelines, Île-de-France

☎ 06 08 88 45 04

✉ guillaumeb8@hotmail.fr

🔗 linkedin.com/in/guillaume-despit

💻 github.com/Lycain

🌐 lycain.fr



## Développeur Web

### Profil

Développeur Full-Stack passionné aimant relever de nouveaux défis techniques et concevoir des solutions performantes et élégantes. Fort d'une expérience diversifiée que ce soit en développement web (front-end et back-end) et jeu vidéo, j'accorde une grande importance à la qualité du code, à la collaboration d'équipe et à l'amélioration continue. Curieux et en veille technologique permanente sur les dernières innovations et bonnes pratiques.

### Compétences techniques

💻 **Front-end** : HTML, CSS, JavaScript (vanilla, jQuery, Astro)

⚙️ **Back-end** : NodeJS, PHP, Express, MySQL, API REST, websocket

🎮 **Gameplay programming** : Unity C#, Unreal Blueprint, PixieJS Haxe & JS, Animate AS3

📦 **Versionning** : GIT, SVN, P4V

🚀 **DevOps** : GitLab CI/CD, Docker, Apache / NGINX

🔧 **Outils** : Suite Office, Notion Suite Adobe

📋 **Méthodologies de travail** : Agile / SCRUM

### Expériences professionnelles

#### Lead Full-Stack Developer — Estech - Innovation Platform, Buc (France)

2021 – 2025

- Développement d'outils et d'applications web, utilisant principalement HTML / CSS / JS (vanilla) pour le front-end, ainsi que NodeJS / PHP et MySQL pour le back-end.
- Lead sur une application web avec une équipe de 2 à 5 personnes sur les thématique de gestions de projets / streaming de contenus / application collaborative en live.
- Développement des compétences et formation des membres de l'équipe.
- Création de pipelines CI basiques sous GitLab pour tests et déploiement.
- Rédaction de Documentation Techniques sur l'ensemble de l'application ainsi que ces outils dédié (API, déploiement, CI/CD).
- Réalisation de multiple POC ( web 3D / outils de collaboration / moteur canvas de dessin en collaboration ).

#### Stage & Freelance Développeur web / UI-UX designer — L'Agence 3D, Chatou (France)

2018 – 2020

Réalisation de stages et missions freelance :

- Design et développement d'interfaces web et web-app responsive (HTML, CSS, jQuery).
- Création d'outils et d'algorithmes mathématique pour 3D (Three.js, JS).
- Développement et gestion de scripts et API back-office (PHP, MySQL, JS).

**Ouvrier & Pâtissier industriel intérimaire — HAFNER SEPTEUIL, Septeuil (France)**

*2016 – 2019*

Travail de production à la chaîne en pâtisserie industrielle sur divers postes aux cours des vacances scolaire.

**Formation**

**Game Design & Programming — ISART DIGITAL — Paris, France**

*2016 – 2020*

Diplôme de Lead Gameplay Programmeur (RNCP niveau 6). Formation en programmation gameplay (C# Unity / BP Unreal) et en Game Design & UI/UX.

**BAC STI2D option Énergie Environnement — Lycée Violet le Duc — Villiers-Saint-Frédéric, France**

*2014 – 2016*

Formation autour de la mécanique, fluidique, électricité, robotique, axé sur l'industrie et le développement durable.

**Langues**

Anglais : TOEIC 915/990

Espagnol : niveau scolaire